

REVIT Initiation

Building Information Modeling (BIM)

DURÉE :

- 4 Jours - 28 h.

PRÉ-REQUIS :

- Maîtrise de l'environnement Windows.

OBJECTIFS :

- S'initier à la création, modification, présentation et impression de projets architecturaux.
- Acquérir les méthodes de travail nécessaires à une production.

PUBLIC :

- Toute personne amenée à concevoir des projets 3D architecturaux.

ACCESSIBILITÉ :

- L'accessibilité au centre de formation ACKWARE, permet aux personnes handicapées de circuler avec la plus grande autonomie possible, d'accéder aux locaux et équipements, d'utiliser les équipements et les prestations, de se repérer et de communiquer. L'accès concerne tout type de handicap (moteur, visuel, auditif, mental...).

ANIMATION : PRESENTIEL OU CLASSES À DISTANCE

CLASSES À DISTANCE :

- A l'aide d'un logiciel comme Teams, Skype, Zoom etc...un micro et éventuellement une caméra pour l'apprenant.
- Suivez une formation en temps réel et entièrement à distance. Lors de la classe en ligne les apprenants interagissent et communiquent entre eux et avec le formateur.
- Les classes à distance sont organisées en Inter-Entreprises comme en Intra-Entreprise.

MÉTHODES PÉDAGOGIQUES :

- Réflexions de groupe et apports théoriques du formateur
- Travail d'échange avec les participants sous la forme de brainstorming
- Auto diagnostic du stagiaire : Bilan des points forts et repérage des points faibles.
- Utilisation de cas concrets issus de l'expérience professionnelle
- Validation des acquis par des questionnaires, des tests d'évaluations, des mises en situation et des jeux pédagogiques.
- Remise d'un support pédagogique

SUIVI ET EVALUATION

- Evaluation de la formation par les participants et remise d'une certification ou d'une attestation de fin de formation à chaque apprenant.



ACKWARE VOUS ACCOMPAGNE DANS TOUS VOS PROJETS DE FORMATION ET VOUS APORTE SON EXPERTISE POUR VOTRE TOTALE SATISFACTION



PROGRAMME PÉDAGOGIQUE

REVIT Initiation

Building Information Modeling (BIM)

Généralités et interface

- Philosophie et spécificités du logiciel
- Présentation de l'interface et outils de navigation
- Créer un projet

Les éléments de base du modèle

- Créer des vues et navigation : L'explorateur de projet
- Dessiner avec les cotes temporaires et les contraintes
- Murs, portes et fenêtres : Familles, types et occurrences
- Dalles : Esquisse et décalage par rapport au niveau

Les éléments complexes du modèle

- Toits : Toit par tracé, toit par extrusion
- Murs rideaux : Panneaux, quadrillages et meneaux
- Escaliers et Garde corps

Gestion des informations liées au modèle

- Pièces, surfaces, étiquettes et paramètres des pièces
- Nomenclatures/quantités, thématiques par couleurs

Présentation et impression

- Créer des feuilles et gestion des échelles
- Mise en page et Impression
- Vues 3D, caméras et notions de rendu

Paramétrage du projet

- Organiser des bibliothèques et des répertoires projet
- Mettre en place un fichier gabarit
- Paramètres du dessin : unités, épaisseurs de lignes et échelles
- Normes de conversion Revit-DWG

Les familles paramétriques

- Paramètres et types de famille
- Créer d'un élément simple
- Présentation de familles paramétriques

Généralités sur la maquette numérique 3D (BIM) et le partage de données