

Inscription

Autodesk Inventor Initiation

DESCRIPTION :

- Vous découvrirez, dans ce cours, Autodesk Inventor et apprendrez à utiliser efficacement son interface pour réaliser vos travaux de création. Vous verrez, entre autres, les esquisses 2D, la modélisation, les fonctions 3D. Tout cela en vue de créer des pièces et des assemblages ainsi que les mises en plan associées.

DURÉE : 5 Jours - 35 h.

PRÉ-REQUIS :

- Connaissances de base de Windows, une bonne connaissance d'un logiciel CAD comme AutoCAD est un atout.

OBJECTIFS : Apprendre les concepts et techniques de modélisation 3D avec Inventor.

PUBLIC : Ce cours est approprié pour les personnes travaillant dans le domaine manufacturier, l'aéronautique, des firmes de designers industriels, l'ébénisterie, dans les compagnies de fabrication.

ACCESSIBILITÉ :

- L'accessibilité au centre de formation ACKWARE, permet aux personnes handicapées de circuler avec la plus grande autonomie possible, d'accéder aux locaux et équipements, d'utiliser les équipements et les prestations, de se repérer et de communiquer. L'accès concerne tout type de handicap (moteur, visuel, auditif, mental...).

ANIMATION : PRESENTIEL OU CLASSES À DISTANCE

CLASSES À DISTANCE :

- A l'aide d'un logiciel comme Teams, Skype, Zoom etc...un micro et éventuellement une caméra pour l'apprenant.
- Suivez une formation en temps réel et entièrement à distance. Lors de la classe en ligne les apprenants interagissent et communiquent entre eux et avec le formateur.
- Les classes à distance sont organisées en Inter-Entreprises comme en Intra-Entreprise.

MÉTHODES PÉDAGOGIQUES :

- Réflexions de groupe et apports théoriques du formateur
- Travail d'échange avec les participants sous la forme de brainstorming
- Auto diagnostic du stagiaire : Bilan des points forts et repérage des points faibles.
- Utilisation de cas concrets issus de l'expérience professionnelle
- Validation des acquis par des questionnaires, des tests d'évaluations, des mises en situation et des jeux pédagogiques.
- Remise d'un support pédagogique

SUIVI ET EVALUATION

- Evaluation de la formation par les participants et remise d'une certification ou d'une attestation de fin de formation à chaque apprenant.



ACKWARE VOUS ACCOMPAGNE DANS TOUS VOS PROJETS DE FORMATION ET VOUS APPORTE SON EXPERTISE POUR VOTRE TOTALE SATISFACTION



Interface utilisateur

- Présentation de l'assistant de démarrage
- Barres d'outils
- Navigation
- Utilisation du menu contextuel et du navigateur

Esquisses 2d

- Utilisation des outils d'esquisse 2D (ligne cercle arc....)
- Cotation unique ou automatique de contours
- Vérification et modifications d'esquisse 2D
- Appliquer des contraintes géométriques
- Méthode de projection

Fonction 3d

- Utilisation et modification des fonctions 3D de base.
- Utilisation et modification des fonctions avancées (balayage, coque, hélicoïde...).
- Complément congés, chanfreins et dépouilles de faces.
- Utilisation des points et de la fonction de perçages.
- Fonctions de productivité (réseaux, symétrie)
- Création d'éléments de conception.

Fonction de construction

- Utilisation et modification de plans axes et points de constructions

Module d'assemblage

- Gestion d'ensembles.
- Placement et modification de composants, application de contraintes d'assemblage. (transmission de mouvements...).
- Pilotage de contraintes et outil d'équation et simulation cinématique. Modification d'une pièce dans un assemblage avec mise à jour.
- Analyse d'assemblage.
- Exportation d'assemblage.
- Paire de contraintes (Imates).

Module présentation

- Vue de dessin et de présentation d'ensembles.
- Ajout de côtes, annotations.
- Configuration des gabarits de dessins

PROGRAMME PÉDAGOGIQUE

Module carnet de notes

- Ajout et modification de notes de conception sur des éléments ou sur des ensembles de pièces.

Import-export

- Importation et exportation de pièces AutoCAD ou Mechanical.

Esquisses et contraintes complexes

- Partager les esquisses
- Utilisation du mode "Slice Graphics"
- Esquisse sur une autre face d'une partie
- Utilisation des équations et différents mode d'affichage de dimensions
- Créer et éditer des splines 2D
- Miroir et la géométrie d'esquisse
- Créer et utiliser des esquisses 3D

Création de modèles plus complexes

- Création des "Ribs" et "Webs"
- Fonctionnalités de "Sweep"
- Création d'un "Coil"
- Fonctionnalités de Loft
- Split Composants et Part Faces
- Fonctionnalités de "Mirror"
- Importer et Utilisation de surfaces
- Utilisation des couleurs, appliquer des textures, et ombrage
- Création et Utilisation de "iComposants" / "iFeatures"
- Création d'un composant Derivé
- Fonctionnalités de "Emboss" / "Decal"

Modélisation d'assemblages complexes

- Représentation des vues de Design
- Création et utilisation de "iMates" pour
- Composants
- Utilisation de "Content Library"
- Création de "Component Patterns / composants "Adaptés"
- Utilisation de l'adaptabilité
- Créez Les Contraintes De Mouvement / Transitoires
- Contrôlez les contraintes
- Occurrences Dérivées D'assemblage
- Créer une construction soudée (Weldment)
- Créer des vues de dessin des constructions soudées

PROGRAMME PÉDAGOGIQUE

Vues de dessin complexes

- Ajustez Les Options De vue de Dessin
- Vues de dimension de dessin
- Créez et employez les symboles esquissés
- Créez une liste des pièces
- Ajoutez les Tableaux et les étiquettes de révision
- Contrainte Des Composants
- Composants Adaptatifs
- Présentation de la conception